



克蘇魯危機 | 調查員、舊日支配者、神器

調查員能力

DETECTIVE 偵探	理智 發瘋	封印傳送門僅需四張同顏色卡片(而非五張) 封印傳送門僅需四張同顏色卡片。給予或拿取其他玩家卡片需花費兩點行動。
DOCTOR 醫生	理智 發瘋	每回合可執行五個行動。 每回合可執行四個行動。
DRIVER 司機	理智 發瘋	執行走路行動時，可選擇移動兩格(而非一格)。忽略伊塔庫雅(Ithaqua)的效果。 執行走路行動時，你必須移動兩格(而非一格)。忽略伊塔庫雅(Ithaqua)的效果。
HUNTER 獵人	理智 發瘋	執行擊退邪教徒行動時，移除所在地全部的邪教徒。 每回合一次，可花費一點行動來擊退修格斯。 執行擊退邪教徒行動時，移除所在地全部的邪教徒。 每回合第一次移動到沒有邪教徒的地點時，需擲神智骰。如果擲出喪失神智的結果，不喪失神智而改放一個邪教徒在該地點；如果擲出其他結果則沒事發生。
MAGICIAN 魔術師	理智 發瘋	手牌上限為八張。遊戲開始時抽取一張神器卡加入手牌。任何時候，即使不是你的回合，你可以將神器卡交給另一名在同地點的玩家，或向同地點的玩家拿取一張神器卡 手牌上限為七張。你不能再將神器卡給予其他玩家，但其他玩家仍可給你神器卡。在你的回合的時候，如果手上有一張或多張神器卡，你必須至少使用一張。使用神器卡後，不需要擲神智骰。
OCCULTIST 神祕學家	理智 發瘋	可花費一行動來將一名邪教徒移動至多兩格。可花費兩行動，將一隻修格斯移動一格。 可花費一點行動，來將至多兩名邪教徒各移動一格。
REPORTER 記者	理智 發瘋	搭公車的時候，可棄掉任一張線索卡來移動到任意一個地點。 可以花費一點行動，從一個公車站移動到另一個公車站。 你不能再執行搭公車的行動。 每回合一次，可以不花費行動點數來從玩家卡棄牌堆中，拿取一張與你所在城鎮相同的線索卡。

舊日支配者

ATLACH-NACHA 阿特拉克·奈克亞

每名調查員必須放一個邪教徒在所在的地點或是失去一點神智。如果神智只剩下一點則必須選擇放邪教徒。

AZATHOTH 阿撒托斯 ∞

永久效果：從供應區將三個邪教徒移出遊戲(邪教徒總數降至23)

CTHULHU 克蘇魯

世界陷入瘋狂、混亂、及毀滅。你們輸了這場遊戲。

DAGON 達貢

在四個傳送門地點各放置一名邪教徒。

HASTUR 哈斯塔

翻開召喚牌庫最下方一卡片，在該地點放置一隻修格斯。將該卡片放到召喚卡棄牌堆。再將場上所有的修格斯都往最近且未被封印的傳送門移動一格。

ITHAQUA 伊塔庫亞 ∞

永久效果：如果一個地點有兩名或更多的邪教徒，要執行走路行動離開該地點前，玩家必須先執行擊退邪教徒的行動。(如果使用走路以外的方式離開該地點，則不受此限制)

NYARLATHOTEP 奈亞拉托提普 ∞

永久效果：調查員不能再使用傳送門來移動。

SHUB-NIGGURATH 莎布·尼古拉絲

翻開召喚牌庫最下方的四張卡片，在該四個地點各放置一名邪教徒。將這些卡片放到召喚卡棄牌堆。

SHUDDE M'ELL 修德·梅爾

依照玩家人數 [2/3/4名玩家]，玩家們必須總計失去 3/4/5 個神智標記。

TSATHOGGUA 札特瓜

依照玩家人數 [2/3/4名玩家]，玩家們必須總計棄掉 2/3/4 張手牌。

YIG 伊格 ∞

永久效果：執行封印傳送門行動時，必須多花費一張相鄰城鎮的線索卡。

YOG-SOTHOTH 猶格·索托斯 ∞

永久效果：現在起，玩家只能在自己的回合使用神器卡。

製作：Kai

烏鴉盒子：http://crowbox.cc

※圖片使用已經Z-MAN GAMES同意

神器卡

ALHAZRED'S FLAME 阿爾哈茲萊德烈焰

可以從場上移除至多四名邪教徒，或是移除一隻修格斯。

ALIEN CARVING 神秘雕飾

當前回合的玩家獲得額外三點行動點數。

BIZARRE STATUE 詭異雕像

跳過下一個召喚階段。(不翻開任何召喚卡)

BOOK OF SHADOW 暗影之書

翻開玩家牌庫最上方的四張卡片，任意調整順序並放回牌庫上方。

ELDER SIGN 遠古印記

選擇一個城鎮。如果該城鎮的傳送門已被封印，此城鎮再也不必放置新的邪教徒或修格斯。

LAST HOURGLASS 最終沙漏

當前回合的玩家可以从玩家棄牌堆中拿取任何一張線索卡。

MI-GO EYE 米戈之眼

下一次封印傳送門可少花費一張線索卡。將此卡片放置到玩家棄牌堆旁邊作為提醒，當下一個傳送門被封印後棄掉這張牌。

SEAL OF LENG 冷之封印

你可以選擇一個已被翻開且有永久效果(∞)的舊日支配者，並取消它的能力效果。將此卡片覆蓋在該舊日支配者上作為提醒。

SILVER KEY 銀鑰匙

當前回合的玩家可以移動到任意一個地點。

SONG OF KADATH 卡達斯之歌

使用此卡片不需擲神智骰。二選一：所有玩家恢復一點神智，或是一名玩家恢復所有神智。

WARDED BOX 囚禁之箱

使用此卡片不需擲神智骰。直到你下一個回合結束之前，所有玩家都不需擲神智骰。將此卡片放在你面前作為提醒。

XAOS MIRROR 劫歐斯之鏡

你可以將手中的一張線索卡與另一名玩家手中的一張線索卡互換。你們不需在同一地點。

※提醒：使用神器卡之後，需要擲一次神智骰

製作：Kai

烏鴉盒子：<http://crowbox.cc>

※圖片使用已經Z-MAN GAMES同意

克蘇魯危機 | 玩家幫助卡

玩家回合流程 1. 執行四個行動 2. 抽兩張玩家卡 3. 按照當前召喚等級翻開相同數量的召喚卡

可執行的行動

走路 移動到相鄰的地點

公車 在有公車站的地方(1)棄掉任一張線索卡，移動到該卡標示的城鎮中的任意地點。或(2)棄掉與你所在城鎮相同的線索卡，移動到任意城鎮中的任意地點。

傳送門 從一個傳送門移動到另一個傳送門。**移動後擲一次神智骰。**

給予或拿取線索卡/神器卡 將一張線索卡/神器卡交給另一名在同樣地點的玩家。或是向另一名在同樣地點的玩家拿取一張線索卡/神器卡。

擊退邪教徒 將一名邪教徒從你所在的地點移除。

擊退修格斯 花費三點行動。將一隻修格斯從你所在的地點移除。**抽一張神器卡。**

封印傳送門 在傳送門地點上，棄掉五張與所在地點同城鎮的線索卡來封印傳送門。該城鎮所有地點都移除一名邪教徒。**如果是發瘋的調查員執行封印，調查員會立刻傳送到醫院或教堂(自由選擇)、恢復理智(角色卡翻面並拿取起始的神智標記)、並立刻恢復一點行動點數使用。**

以下情況需要擲神智骰 1. 使用傳送門 2. 使用神器卡 3. 進入修格斯所在地或修格斯進入你所在的地點 4. 邪惡蔓延卡(Evil Stir)的第一階段效果

克蘇魯危機 | 玩家幫助卡

玩家回合流程 1. 執行四個行動 2. 抽兩張玩家卡 3. 按照當前召喚等級翻開相同數量的召喚卡

可執行的行動

走路 移動到相鄰的地點

公車 在有公車站的地方(1)棄掉任一張線索卡，移動到該卡標示的城鎮中的任意地點。或(2)棄掉與你所在城鎮相同的線索卡，移動到任意城鎮中的任意地點。

傳送門 從一個傳送門移動到另一個傳送門。**移動後擲一次神智骰。**

給予或拿取線索卡/神器卡 將一張線索卡/神器卡交給另一名在同樣地點的玩家。或是向另一名在同樣地點的玩家拿取一張線索卡/神器卡。

擊退邪教徒 將一名邪教徒從你所在的地點移除。

擊退修格斯 花費三點行動。將一隻修格斯從你所在的地點移除。**抽一張神器卡。**

封印傳送門 在傳送門地點上，棄掉五張與所在地點同城鎮的線索卡來封印傳送門。該城鎮所有地點都移除一名邪教徒。**如果是發瘋的調查員執行封印，調查員會立刻傳送到醫院或教堂(自由選擇)、恢復理智(角色卡翻面並拿取起始的神智標記)、並立刻恢復一點行動點數使用。**

以下情況需要擲神智骰 1. 使用傳送門 2. 使用神器卡 3. 進入修格斯所在地或修格斯進入你所在的地點 4. 邪惡蔓延卡(Evil Stir)的第一階段效果

克蘇魯危機 | 玩家幫助卡

玩家回合流程 1. 執行四個行動 2. 抽兩張玩家卡 3. 按照當前召喚等級翻開相同數量的召喚卡

可執行的行動

走路 移動到相鄰的地點

公車 在有公車站的地方(1)棄掉任一張線索卡，移動到該卡標示的城鎮中的任意地點。或(2)棄掉與你所在城鎮相同的線索卡，移動到任意城鎮中的任意地點。

傳送門 從一個傳送門移動到另一個傳送門。**移動後擲一次神智骰。**

給予或拿取線索卡/神器卡 將一張線索卡/神器卡交給另一名在同樣地點的玩家。或是向另一名在同樣地點的玩家拿取一張線索卡/神器卡。

擊退邪教徒 將一名邪教徒從你所在的地點移除。

擊退修格斯 花費三點行動。將一隻修格斯從你所在的地點移除。**抽一張神器卡。**

封印傳送門 在傳送門地點上，棄掉五張與所在地點同城鎮的線索卡來封印傳送門。該城鎮所有地點都移除一名邪教徒。**如果是發瘋的調查員執行封印，調查員會立刻傳送到醫院或教堂(自由選擇)、恢復理智(角色卡翻面並拿取起始的神智標記)、並立刻恢復一點行動點數使用。**

以下情況需要擲神智骰 1. 使用傳送門 2. 使用神器卡 3. 進入修格斯所在地或修格斯進入你所在的地點 4. 邪惡蔓延卡(Evil Stir)的第一階段效果



克蘇魯危機 | 玩家幫助卡

獲勝條件

四個傳送門皆被封印時，立即獲勝。


遊戲失敗

以下任一情況發生，所有玩家立即輸掉遊戲：

- ❗ 克蘇魯(Cthulhu)覺醒
- ❗ 需要放置邪教徒，供應區卻已用盡
- ❗ 需要放置修格斯，供應區卻已用盡
- ❗ 要抽牌時，玩家卡牌庫卻已用盡
- ❗ 所以玩家都發瘋

規則提醒

手牌上限為七張。任何時候任何玩家手牌超過七張，必須棄牌或出神器卡直到剩下七張
抽牌階段若抽到邪惡蔓延(Evil Stir)，你不會因此補抽玩家牌

翻開召喚卡時，記得留意是否有移動修格斯的記號 

擊退修格斯可以抽一張神器卡

封印傳送門可以從該城鎮所有地點都移除一名邪教徒。發瘋的調查員執行封印，可以恢復理智並傳送到醫院或教堂。



克蘇魯危機 | 玩家幫助卡

獲勝條件

四個傳送門皆被封印時，立即獲勝。


遊戲失敗

以下任一情況發生，所有玩家立即輸掉遊戲：

- ❗ 克蘇魯(Cthulhu)覺醒
- ❗ 需要放置邪教徒，供應區卻已用盡
- ❗ 需要放置修格斯，供應區卻已用盡
- ❗ 要抽牌時，玩家卡牌庫卻已用盡
- ❗ 所以玩家都發瘋

規則提醒

手牌上限為七張。任何時候任何玩家手牌超過七張，必須棄牌或出神器卡直到剩下七張
抽牌階段若抽到邪惡蔓延(Evil Stir)，你不會因此補抽玩家牌

翻開召喚卡時，記得留意是否有移動修格斯的記號 

擊退修格斯可以抽一張神器卡

封印傳送門可以從該城鎮所有地點都移除一名邪教徒。發瘋的調查員執行封印，可以恢復理智並傳送到醫院或教堂。



克蘇魯危機 | 玩家幫助卡

獲勝條件

四個傳送門皆被封印時，立即獲勝。


遊戲失敗

以下任一情況發生，所有玩家立即輸掉遊戲：

- ❗ 克蘇魯(Cthulhu)覺醒
- ❗ 需要放置邪教徒，供應區卻已用盡
- ❗ 需要放置修格斯，供應區卻已用盡
- ❗ 要抽牌時，玩家卡牌庫卻已用盡
- ❗ 所以玩家都發瘋

規則提醒

手牌上限為七張。任何時候任何玩家手牌超過七張，必須棄牌或出神器卡直到剩下七張
抽牌階段若抽到邪惡蔓延(Evil Stir)，你不會因此補抽玩家牌

翻開召喚卡時，記得留意是否有移動修格斯的記號 

擊退修格斯可以抽一張神器卡

封印傳送門可以從該城鎮所有地點都移除一名邪教徒。發瘋的調查員執行封印，可以恢復理智並傳送到醫院或教堂。