

## 貿易

	向箭頭方向的鄰居購買圖示上的資源時，僅需1錢幣。
	向箭頭方向的鄰居購買圖示上的資源時，僅需1錢幣。
	這回合向左邊及右邊鄰居購買資源時，可從銀行拿取1錢幣。(1回合1鄰居限1錢幣)
	每回合第一次向箭頭方向的鄰居購買資源時，可折扣1錢幣。
	每回合限定一次，可支付1錢幣來獲得一個圖示上的資源。

## 建造折扣

	建造綠色科技卡時，可少支付一個資源。(可套用到藍色及紅色卡片上)
	建造奇蹟時，可少支付一種資源。

## 免費建造

	每個時代一次，可以從手牌中選擇一張牌免費建造。
	從棄牌堆中選擇一張牌免費建造。
	未來所有紫色公會卡都可免費建造。
	每個時代一次，可以從手牌中選擇一張黑色城市牌免費建造。
	未來建造所有階段的奇蹟時，都不需支付資源(如費用是錢幣仍須支付)。
	接下來的遊戲中，你的領袖牌都是免費的。

## 錢幣損失(錢幣若不夠支付損失，須拿對應數量的負債指示物)

	你之外的所有玩家須支付銀行錢幣；費用等同於標示的紅色數字。
	你之外的所有玩家須支付銀行錢幣；費用等同於他們所擁有的勝利指示物數量。
	你之外的所有玩家須支付銀行錢幣；費用等同於他們各自建造好的奇蹟數量。

## 其他

	每個時代最後一輪手中的兩張卡都可使用，而不需要選一張棄掉一張。
	本回合你跳過軍事階段；比較軍事力量時你的左右鄰居視為相鄰。
	接下來的遊戲中，將你獲得的戰敗指示物放在這張卡上，並改視為一個軍事標記。

## 相鄰城市提供錢幣/勝利點數

	你自己以及左右鄰居每一張棕色卡片(包含本回合建造的)，你就獲得1錢幣。
	你自己以及左右鄰居每一張灰色卡片(包含本回合建造的)，你就獲得2錢幣。
	結算分數時，每張左右鄰居建造的紅色卡片，都可讓你獲得1分。(套用藍棕黃綠黑)
	結算分數時，每張左右鄰居建造的灰色卡片，都可讓你獲得2分。
	結算分數時，每張左右鄰居建造的紫色卡片，都可讓你獲得3分。
	結算分數時，每個你自己以及左右鄰居建造完成的奇蹟都可讓你獲得1分。
	結算分數時，每個你的左右鄰居擁有的戰敗指示物，都可讓你獲得1分。

## 自身獲得錢幣/勝利點數

	每個你建造完成的奇蹟讓你立刻獲得3錢幣 遊戲結束時每個建造完成的奇蹟獲得1分。
	每張你建造好的棕色卡讓你立刻獲得1錢幣 遊戲結束時你的每張棕色卡可讓你獲得1分(可套用到黃色及黑色卡)
	每張你建造好的灰色卡讓你立刻獲得2錢幣 遊戲結束時你的每張灰色卡可讓你獲得2分
	每個勝利軍事指示物讓你立刻獲得1錢幣。 遊戲結束時你每有一個勝利軍事指示物可再獲得1分。
	遊戲結束時，每個你建造完成的奇蹟可讓你獲得2分。
	遊戲結束時，每個你擁有的勝利軍事指示物可讓你額外獲得1分。
	遊戲結束時，你每擁有3錢幣可多獲得1分(於原本就有的3錢幣換1分累加)
	遊戲結束時，你的每張綠色卡片可讓你多獲得1分。(可套用到黃藍棕黑卡片上)
	遊戲結束時，你的每張灰色卡片可讓你多獲得2分。(可套用到紅紫卡片上)
	遊戲結束時，你的每組科技牌(3種符號各1張為1組)可讓你額外獲得3分。
	遊戲結束時，你的每組藍、紅、綠色牌(3種顏色各1張為1組)可讓你額外獲得3分。
	遊戲結束時，七種顏色的牌你每有一組(7種顏色各1張為1組)可讓你額外獲得7分。
	遊戲結束時，你建造的每張棕色、灰色、紫色牌可讓你獲得1分。(每張1分而非1組)
	你的棕色牌上每有一個圖示上的資源，可立即獲得對應數量的錢幣。遊戲結束時獲得對應數量的分數。

## 複製

	遊戲結束時，選擇左右鄰居中的一張公會(紫色)卡片複製；如同你擁有那張卡片般地計算你的分數。
	選擇左右鄰居擁有的一張領袖卡，你立刻獲得該領袖的卡片效果。
	每個面具圖示可複製一個左右鄰居的綠色卡片上的科技符號。你的每個面具不能複製相同的一張卡片。

## 免費資源

	額外提供一個你已經能生產的資源。(你的棕色或灰色卡片上已經有的資源)
	提供一個你目前無法生產的資源。(你的棕色及灰色卡片上沒有的資源)
	你立刻獲得中間數值的錢幣，左右鄰居獲得兩側數值的錢幣。

## 持續效果

	接下來的遊戲中，每當你獲得一個勝利指示物，就立即獲得2錢幣。
	接下來的遊戲中，每當你建造一張黃色牌，就立即獲得2錢幣。(可套用到黑色牌)
	接下來的遊戲中，每當你透過連鎖效果免費建造一張牌，就立即獲得2錢幣。
	接下來的遊戲中，每當你從銀行拿取1或更多錢幣時，就立即再多拿1錢幣。
	接下來的遊戲中，每當你拿取戰敗指示物時，立刻轉交給獲勝的鄰居。

## 通天塔

1 • 6 • 13 • 16 	5 • 14 	9 • 10 • 11 • 12 
所有玩家建造對應顏色的建築、建造奇蹟、或使用連鎖效果時，須支付銀行稅金；支付金額等同於目前的時代。(時代I支付1錢幣、時代II支付2錢幣、時代III支付3錢幣)	接下來的遊戲中，每當玩家建立藍色卡片，或是使用連鎖效果時，可拿取等同於目前時代的錢幣(在時代I拿取1錢幣、時代II拿2錢幣、時代III拿3錢幣)	向前頭方向的鄰居購買圖示上的資源時，費用依照金幣上標示的+1錢幣或-1錢幣。
2 • 15 	24 	20 
建造紅色卡片以及建造奇蹟時，可忽略所有的資源費用。(如費用為錢幣仍須支付)	接下來的遊戲中，每當玩家建立紫色公會卡片時，可獲得5錢幣。	生產單一資源的棕色卡片，現在生產無限的數量。
7 	3 	8 • 23 
不能使用提供兩種資源(包含2選1)的棕色卡片。	4 	不能使用資源來建造藍色或紫色卡片；它們的建造費用改成錢幣。需要支付的錢幣數量等同於原本要求的資源數量。  (例如貿易公會原本的費用為3個資源，改成支付3錢幣)
可使用左右鄰居已建造的卡片來發動連鎖效果免費建造。	19 	17 • 18 • 21 
當你必須拿取1分的勝利標誌時，改成甚麼都不拿。 當你必須拿取3分的勝利標誌時，改成拿1分。 當你必須拿取5分的勝利標誌時，改成拿3分。	22 	一回合一次，每個玩家可免費獲得圖示上的其中一個資源。

## 卓越建築

懲罰	獎勵	
	4 6 12 	
玩家必須選擇並棄掉一張對應顏色的卡片。	玩家從銀行拿取對應數量的錢幣。	玩家從供應區拿取此指示物。未來玩家可以將此指示物歸還供應區來免費建造一個奇蹟。
玩家必須棄掉所有的錢幣。	玩家拿取對應的軍事標記。在計算軍事衝突時，將此軍事標記加進玩家的軍事力量。	玩家從供應區拿取此指示物。遊戲結束時，玩家每擁有一組科技牌(3個符號各1張為1組)此指示物就值3分。(2組6分類推)
玩家必須選擇並棄掉2個勝利指示物。	玩家從供應區拿取對應的勝利指示物。	玩家從供應區拿取此指示物。遊戲結束時，玩家自己以及左右的鄰居有幾張紫色公會卡，此指示物就值幾分。
直到遊戲結束，玩家不得使用奇蹟板塊所提供的資源。玩家拿取一個同此圖示的指示物並覆蓋在奇蹟板塊上作為提醒。	玩家從供應區拿取此指示物。未來玩家可以將此指示物歸還供應區來參與卓越建築的建造並忽略卡牌顏色的限制。	
<b>提醒：如果玩家支付不起懲罰，則必須拿取等同於對應時代的懲罰標記。(例如 -1, -2或-3分)</b>		玩家從供應區拿取此指示物。遊戲結束時，玩家自己建造了幾個階段的奇蹟，就可獲得幾分。
	玩家從供應區拿取此指示物。未來玩家可以將此指示物歸還供應區來免費蓋一個建築物。	